

渋滞緩和ゲーム【使い方説明クイズ】

使いかた説明クイズ（はじめ方と流れ）

< ? >にあてはまるものを選んでください。

※同じ内容はプロジェクトのホームページからもご確認いただけます。

所要時間：全部で23問あり回答に10分ほどかかります。

まずは、チラシで示した3つのゲーム要素を画像でご確認ください。

《ゲーム要素1》 行動変更でコインを獲得！ 一般道の利用や、混雑時を避けた高速道路の利用

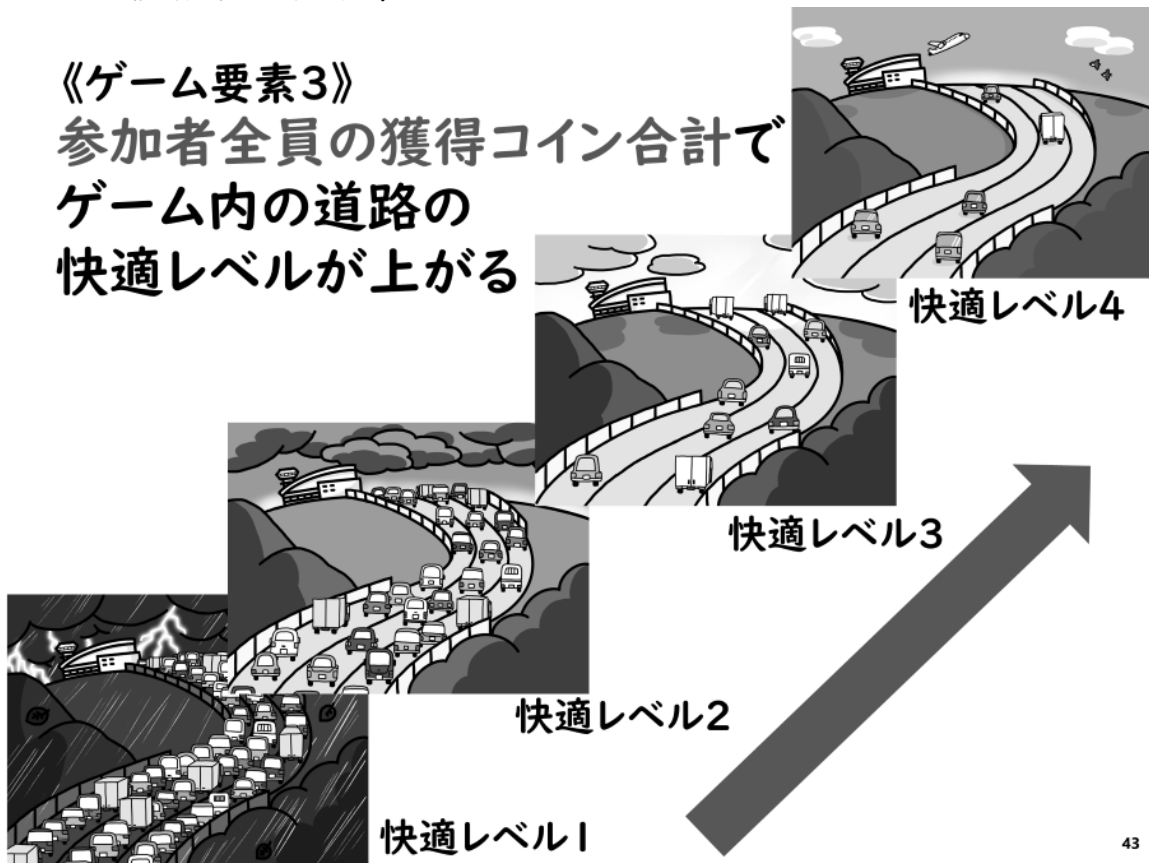


《ゲーム要素2》 獲得したコインを「おおいもん勝ち」の4択に 投票してルーレット抽選でコインを増やし、競う



* 1. ここで説明クイズの第1問です

《ゲーム要素3》
参加者全員の獲得コイン合計で
ゲーム内の道路の
快適レベルが上がる



43

< ? > 獲得コインの合計でゲーム内の道路の快適レベルが上がる協力ゲームの要素があります

- あなたの
- 参加者全員の

* 2. 後のクイズも、画像を確認してお答えください

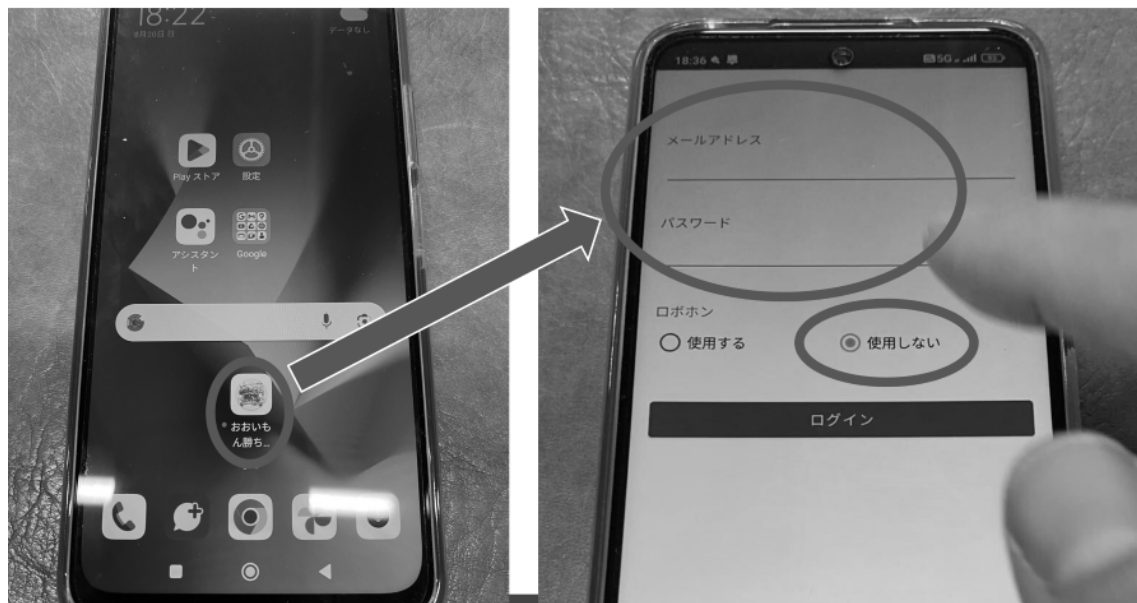


< ? > からアプリをインストールすると、スマホ画面にアイコンが生成されます。

- GooglePlay
- AppStore

* 3.

初回のみパスワード等を入力します ロボホンは【使用しない】 を選んでログイン

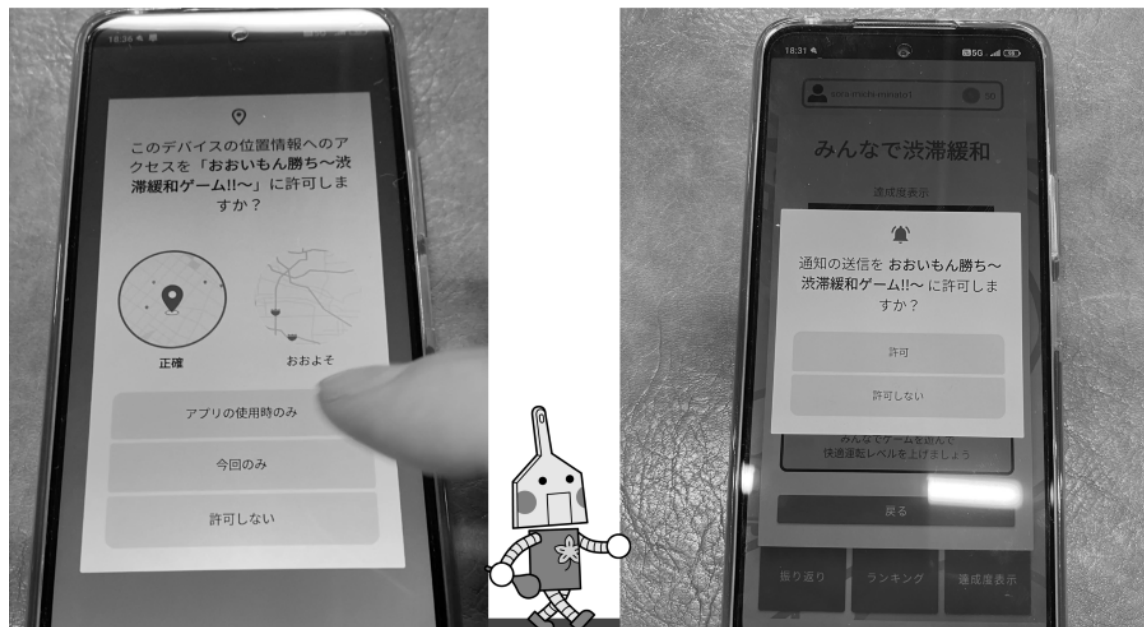


初回のみ、パスワード等の入力が必要です。登録済みのメールアドレスとパスワードを入力し、ロボホンは< ? >を選んでください。

- 使用する
- 使用しない

* 4.

位置情報は【アプリ使用時のみ】で【正確】 通知は【許可】



位置情報は< ? >と【アプリ使用時のみ】を選んでください。

- 正確
- おおよそ

* 5.

2回目以降はログイン不要です スマホが「おいもん勝ち 渋滞緩和ゲーム！」と 発話して選択画面に進みます

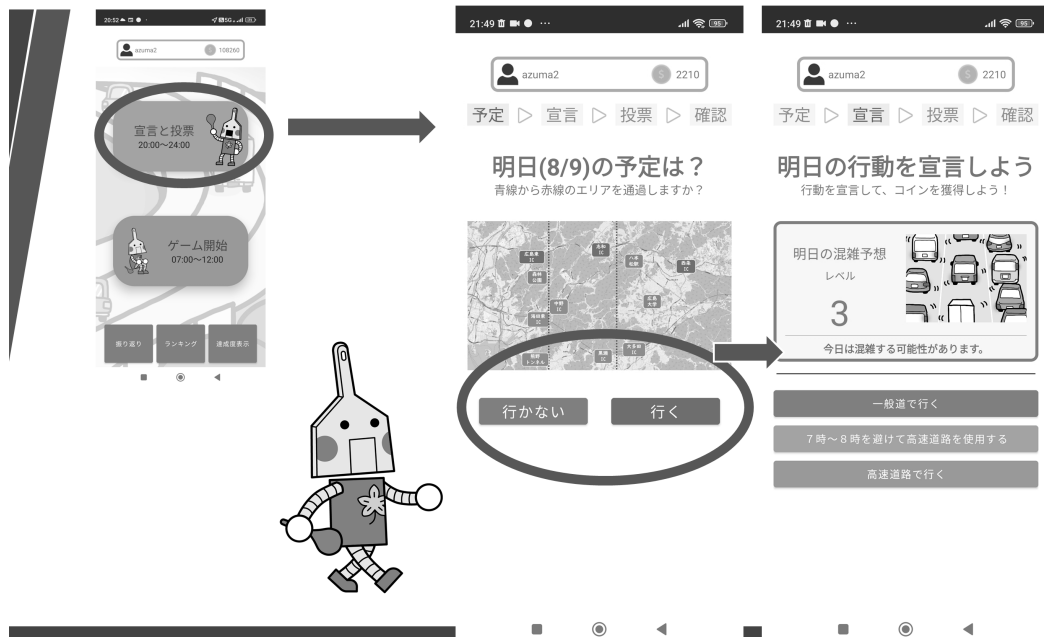


2回目以降はログイン不要です。スマホが< ? >して選択画面に進みます。

- 発話
- 振動

* 6.

「宣言と投票」は指定時間帯に押せます 移動の予定や、提案内容に関する宣言を入力します

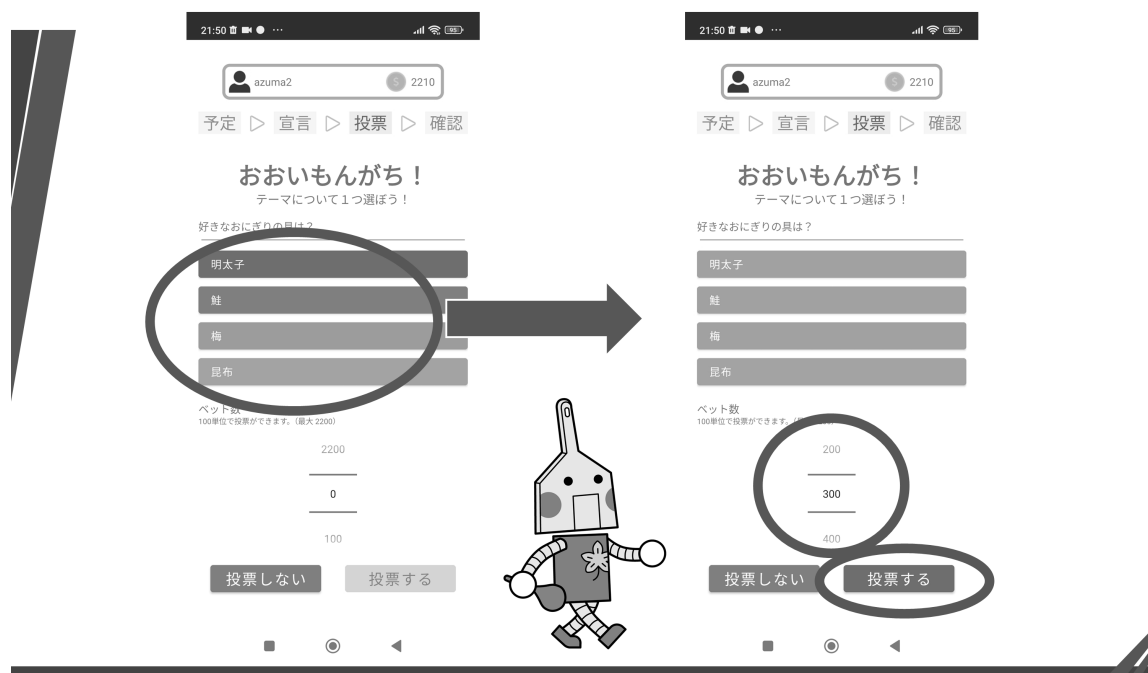


「宣言と投票」は< ? >に押せます。翌日の移動予定や、提案内容に関する宣言を入力します。

- 指定時間帯
- 好きな時間

* 7.

「宣言」の次に、4択を選んでコインを「投票」し、翌日のルーレット抽選に参加できます

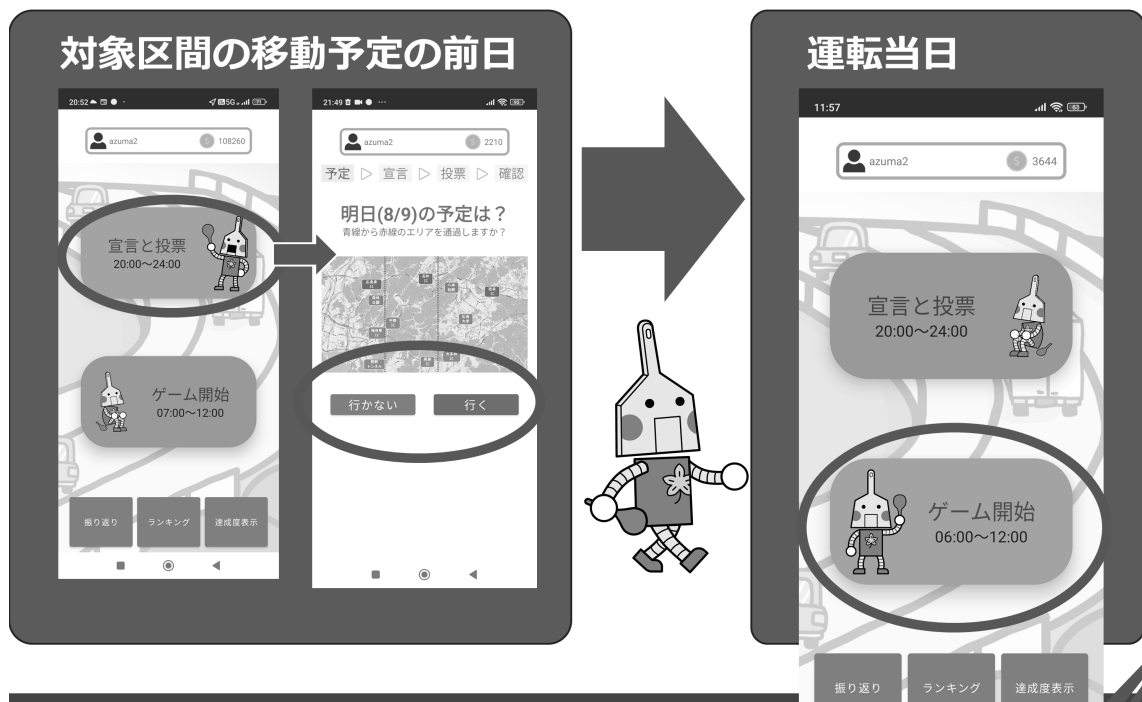


「宣言」の次に、おいもん勝ち4択を選んでコインを「投票」し、翌日の< ? >に参加できます

- 総選挙
- ルーレット抽選

* 8.

前日に宣言をしていないと ゲーム開始ボタンが有効になりません

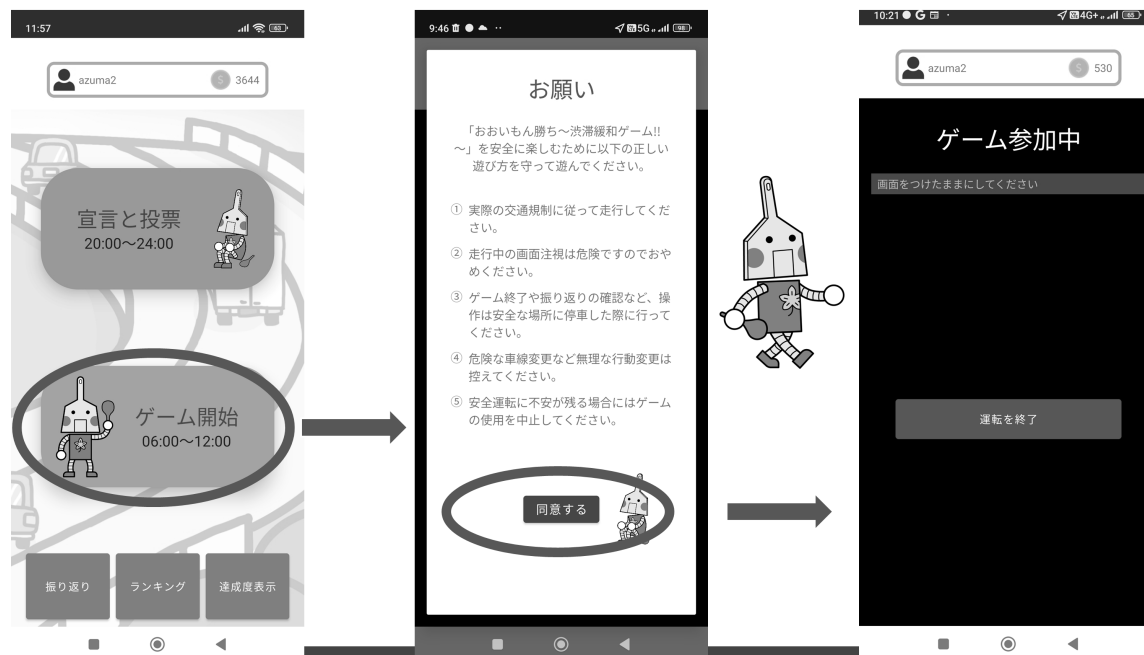


前日に宣言をしていない場合は、運転してもコイン獲得の対象とならず、< ? >が有効になりません。対象区間の移動予定がある場合は、ぜひとも前日に宣言してください。

- 振り返り
- ゲーム開始ボタン

* 9.

クルマに乗って「ゲーム開始」 〔朝6時～昼12時〕限定です 注意事項に同意して走行します



対象区間の移動がある日は、クルマに乗って「ゲーム開始」ボタンを押します。ゲームの対象時間は < ? > で、注意事項に同意して走行します。運転後は「運転を終了」を押して閉じます。

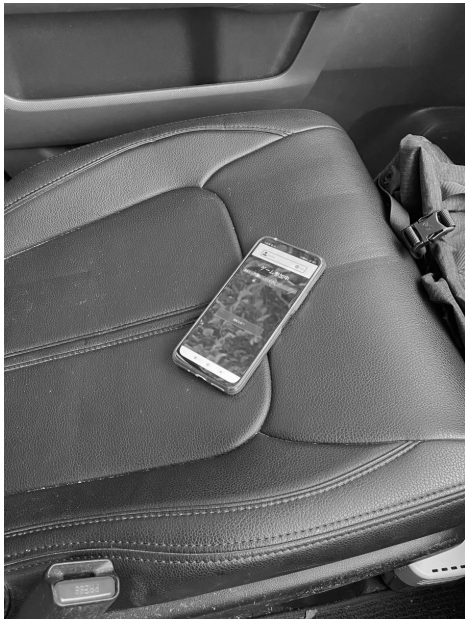
12時～18時

6時～12時

渋滞緩和ゲーム【使い方説明クイズ】

使い方説明クイズ（しくみ）

* 10.



このゲームは運転中の画面閲覧を必要としない音声ゲームです。運転中はスマホの音声をオンにして < ? > など運転の邪魔にならない場所に置いておくだけで楽しめます。

- 助手席
- カバンの中

* 11.

明日の行動を宣言しよう

行動を宣言して、コインを獲得しよう！

明日の混雑予想
レベル

3



今日は混雑する可能性があります。

一般道で行く

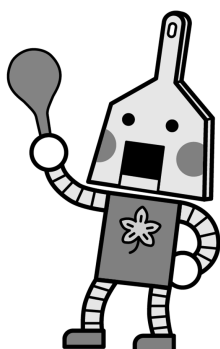
7時～8時を避けて高速道路を使用する

高速道路で行く

走行<?>の予測に基づいて、画面により翌日の「一般道への変更」と「出発時間変更」が提案されます

- 前日の午後
- 1週間前

走行直前に、当日の予測に基づいて、 「一般道への変更」が 音声で提案されます

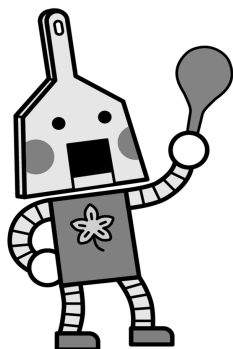


走行< ? >に、当日の予測に基づいて、「一般道への変更」が音声で提案されます

- 開始直後
- 直前

* 13.

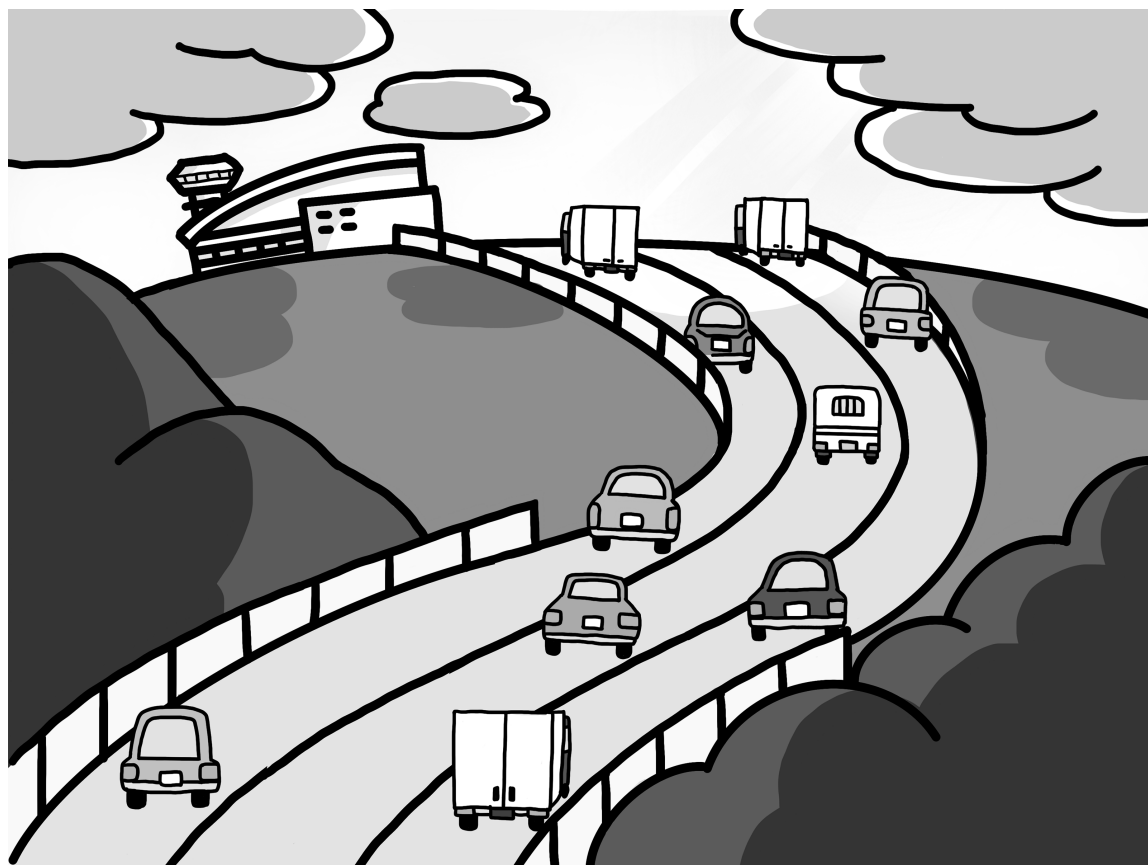
高速道路を走行中に、「次のインターチェンジでの流出と一般道利用」が音声で提案されます



< ? >を走行中に、混雑予測に応じて、「次のインターチェンジでの流出と一般道利用」が音声で提案されます。

- 2号バイパス
- 高速道路

* 14.

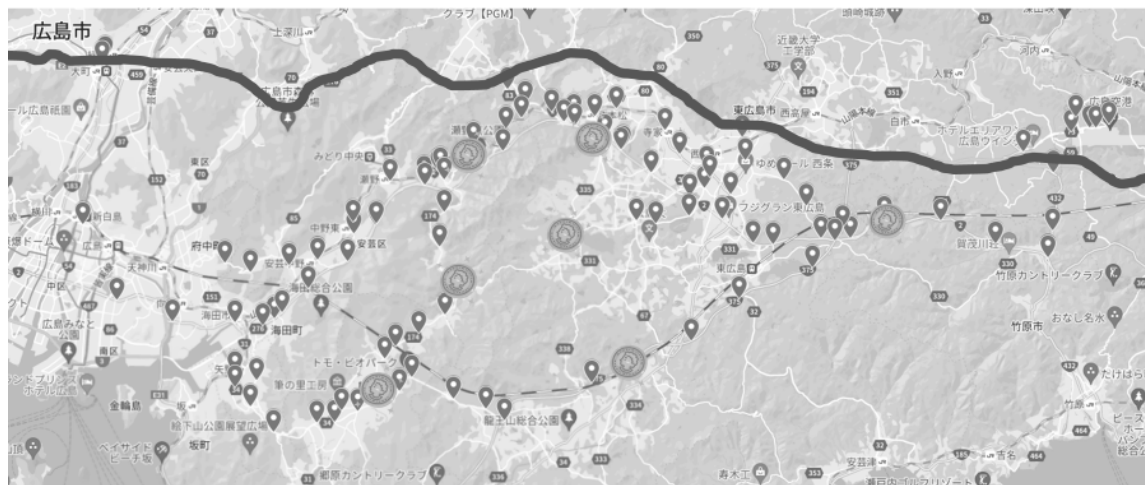


本実験では、交通量が平常時より少しだけ多くなると予測した時にも、渋滞を緩和するための行動を提案します。そのため、実際には< ? >場合もあります。

- 通行止めの
- 混雑していない

* 15.

一般道への経路変更では 1か所で20~100枚のコイン を獲得できます。

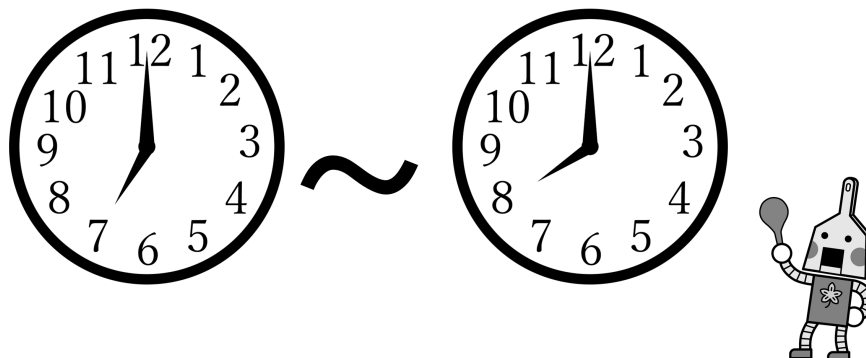


一般道への経路変更で獲得できるコインは、国道2号や県道や市道の約200か所に隠されており、通過するだけで獲得できます。1か所で< ? >枚、片道で最大600枚程度のコインを獲得できます。

- 100~500
- 20~100

高速道路の利用時間変更は

7時～8時を避けて高速道路を使用する



広島東ICの流入（通過）時間で判定 一回で600枚獲得

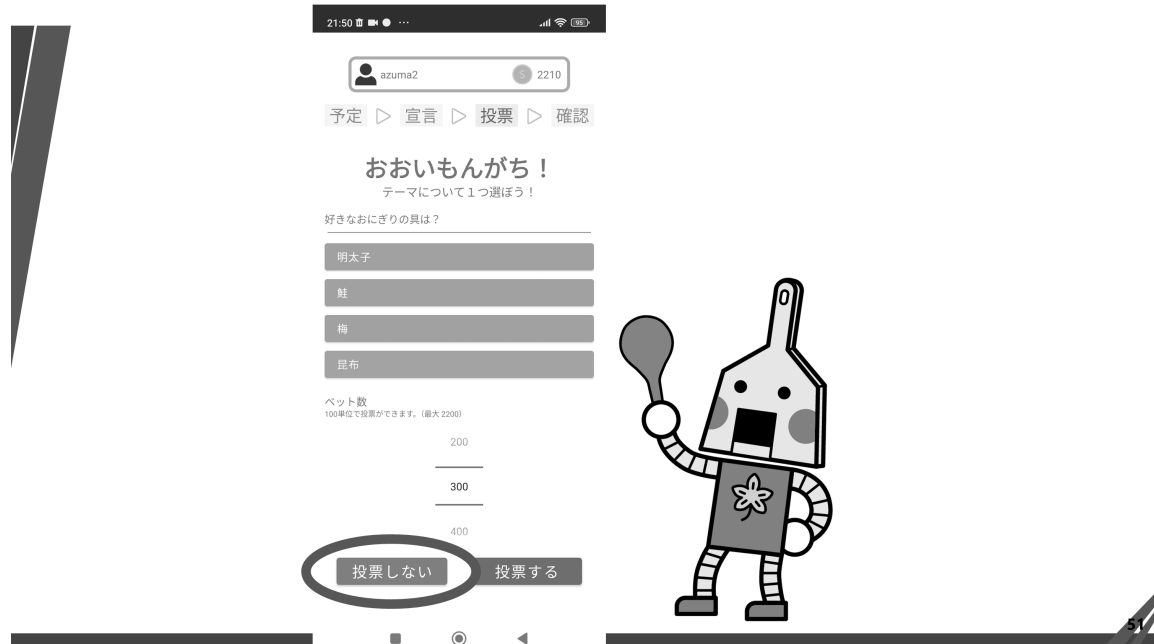
50

高速道路の利用時間変更は広島東ICの流入（通過）時間で判定され、一回で< ? >枚獲得できるようになっています。

- 100
- 600

* 17.

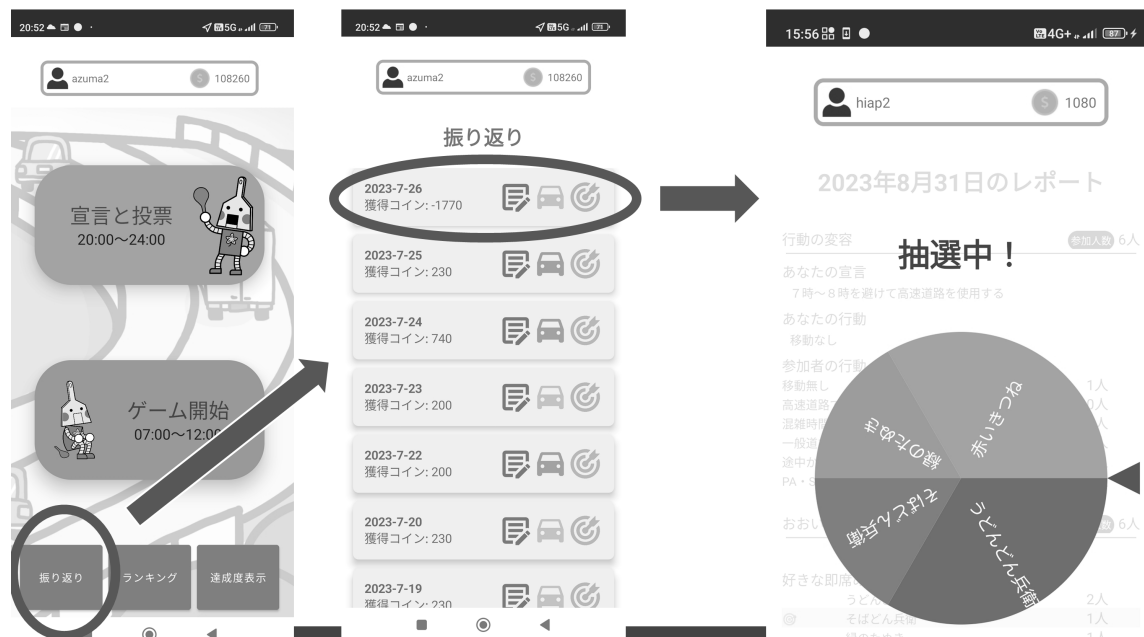
投票は100枚単位ですが 投票しないで貯めておくこともできる



コインの使い道である、おおいもん勝ちへの投票は100枚単位で投票でき、<?>ことも可能です。

- 自動投票する
- 投票しない

15時に「振り返り」が追加され 開くとルーレット抽選 人気の項目ほど面積が大きく当選しやすい



15時にその日の結果が追加され、振り返りボタンから閲覧できます。ルーレット抽選は人気の項目ほど面積が大きく < ? > です。当選者たちは、皆が投票したコインを投票コイン数に応じて山分けします。

- はずれやすい
- 当選しやすい

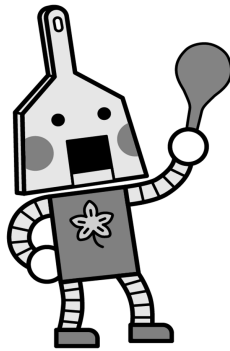
* 19.



行動変更（一般道への変更や出発時間変更）の回数や、投票でのコイン増加を競う<?>やバッジの機能があります

- 対戦機能
- ランキング

行動変更した人数が多いほど ボーナスコインを獲得できる 協力ゲームの要素もある

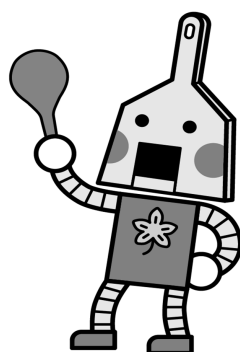


行動変更（一般道への変更や出発時間変更）した人数が多いほどボーナスコインを獲得できる<？>
の要素もあります

- 対戦機能
- 協力ゲーム

* 21.

移動しない日でも ログインや投票に参加するだけで コインを獲得できる



移動しない日でも < ? > するだけでコインを獲得できる、継続プレイ応援機能があります

- ログインや投票に参加
- お祈り

* 22.

October
2023
10

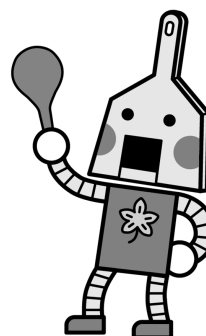
前期が終了したら
獲得コインは
リセットされます

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday
25	26	27	28	29	30	
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

実験の前期 (10/9~10/20)

実験の後期(10/30~11/10)

実験前期
 実験後期



61

実験の前期が終了したとき獲得コインは< ? >され、アンケートに回答いただいた後に後期を開始します。

- リセット
- 蓄積

* 23.

運転の途中で
画面を閉じたり
他のアプリを使ったり
したら自動で「運転終了」

もう一度「ゲーム開始」
を押して再開！



運転の途中で画面を閉じたり他のアプリを使ったりしたら自動で< ? >もう一度「ゲーム開始」を押して再開できます。

- 「運転終了」
- 「コイン獲得」